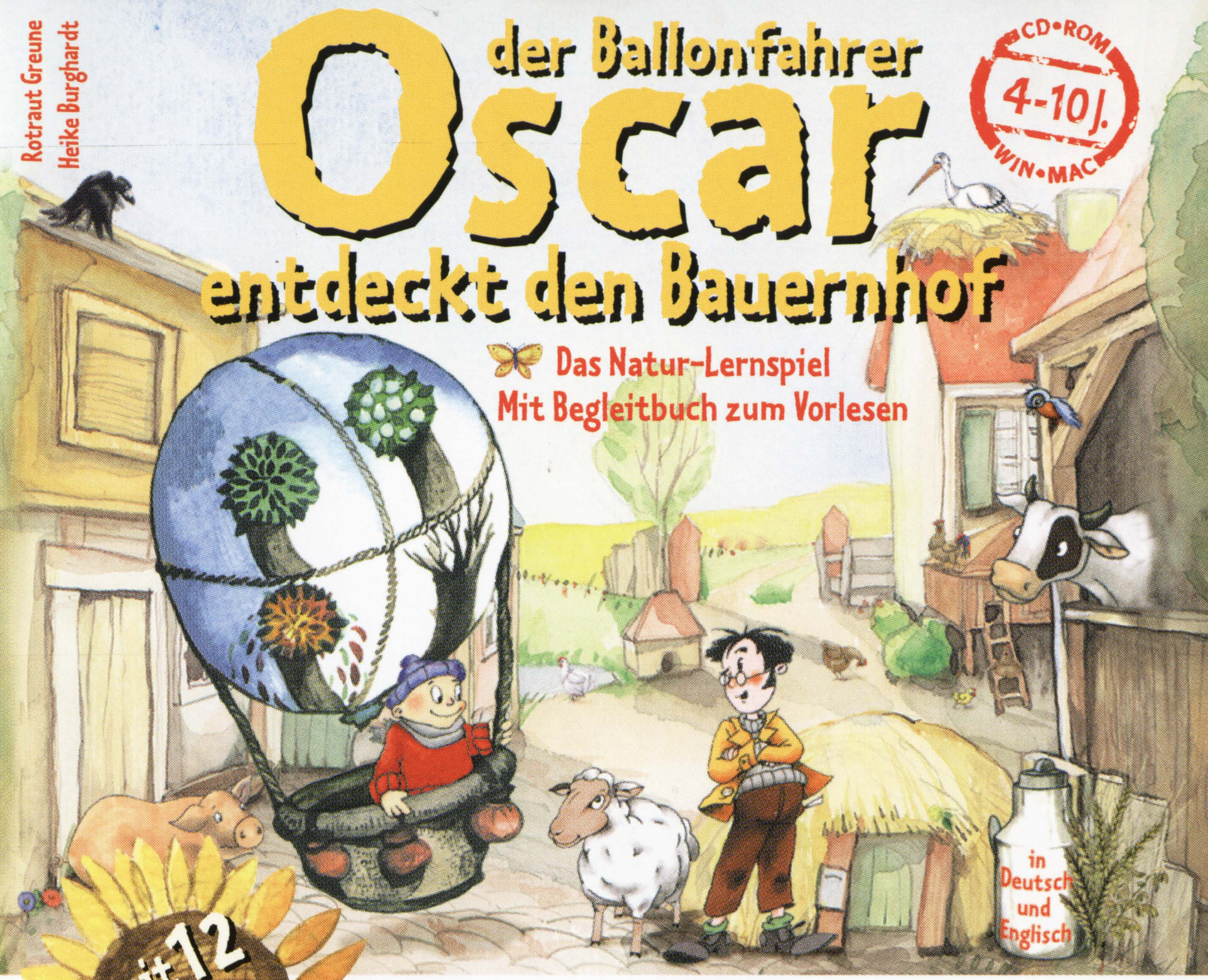
Rotraut Greune
Heike Burghardt

der Ballonfahrer Oscar entdeckt den Bauernhof

CD•ROM
4-10 J.
WIN•MAC

Das Natur-Lernspiel
Mit Begleitbuch zum Vorlesen



in Deutsch und Englisch

mit 12 tollen Spielen!

Tivola
SPIELGESCHICHTEN

aid

INSTALLATION

Windows 3.1x

Einmalige Installation:

1. Wähle im Programm-Manager aus dem Menü **„Datei"** den Befehl **„Ausführen"**.
2. Gib im Dialogfenster ein: **„X:\ install"** (Setze für „X" den Laufwerkbuchstaben des CD-ROM Laufwerkes ein. Falls der nicht bekannt ist, starte z.B. „Dateimanager" und lies dann den Buchstaben neben dem Symbol des CD-ROM Laufwerkes ab.)
3. Folge den Anweisungen des Installationsprogramms.
4. Es wird eine neue Programmgruppe mit der Bezeichnung **„Tivola"** erstellt, in der ein Kringel mit dem Namen **„Oscar entdeckt den Bauernhof"** erscheint.
5. Ein kurzer Doppelklick auf den Kringel – und schon kann das Spiel beginnen. Viel Spaß!

Programmstart (nach der Installation)

1. Im Programm-Manager Doppelklick auf die Tivola-Programmgruppe.
2. Ein kurzer Doppelklick auf den Tivola-Kringel – und das Spiel beginnt!

Windows 95

Autostart

Folge den Anweisungen des Installationsprogramms.

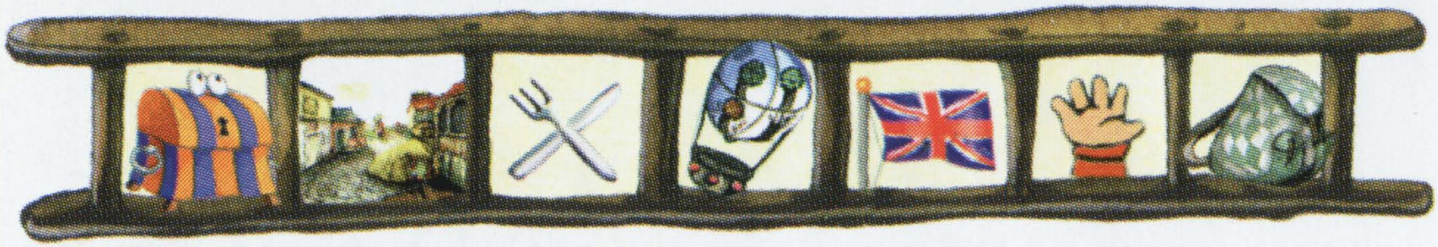
Macintosh

1. Nach Einlegen der CD-ROM erscheint ein Fenster mit dem **Tivola-Kringel**.
2. Klick mit der Maus zweimal kurz hintereinander auf den **Tivola-Kringel** – **Oscar entdeckt den Bauernhof** - und schon beginnt Oscars aufregendes Abenteuer bei seinen Freunden auf dem Bauernhof. Viel Spaß!

Los geht's ...

Klick einfach den **Schmetterling** an, der dir am Besten gefällt!
Wenn du beim nächsten Spiel wieder den gleichen Schmetterling auswählst, hat er sich gemerkt, welche Spiele du schon gespielt und welche Rätsel du bereits gelöst hast.
Die Position deines Schmetterlings in der Spirale zeigt dir, wie weit du gekommen bist: Je weiter er zur Mitte vorrückt, desto mehr Spiele hast du schon gefunden. Wählst du einen anderen Schmetterling aus, so kannst du alle Spiele wieder neu suchen.

SPIELREGELN



Das ist die **Menüleiste.** Mit ihr bewegst du dich durch das Spiel.
Je nachdem wo du dich gerade befindest, sind unterschiedliche Symbole zu sehen.

- Wenn du auf **Carmela** klickst, kommst du zu den Spielen.

- Hier gelangst du in das **Hofbild**. Von dort bringt dich ein Klick zu den Tieren, auf das Feld oder in den Garten.

- Klickst du auf **Messer und Gabel**, landest du in Balthasars Küche.

- Wenn du mit der Maus über den kleinen **Jahreszeitenballon** rollst, wird er etwas größer. Dann klickst du dich in den Frühling, den Sommer, den Herbst oder den Winter.

- Über die **Fahne** kannst du die Sprache wechseln.

- Willst du das Spiel beenden? Dann klicke auf die **Hand**.

- Ein Klick auf den **Rucksack** verrät dir, welche Zutaten du noch zum Kochen brauchst.

- Willst du die Spielanleitung nochmals hören, klicke auf das **Fragezeichen**.

- Der **Pfeil** bringt dich zurück zum letzten Bild.

- Über den **roten Punkt** kannst du das Spiel abbrechen und noch einmal von vorne beginnen.

Wenn aus dem Pfeil

ein **Wagenrad** wird,

kannst du beim Klicken

etwas erleben.

Der Bauernhof

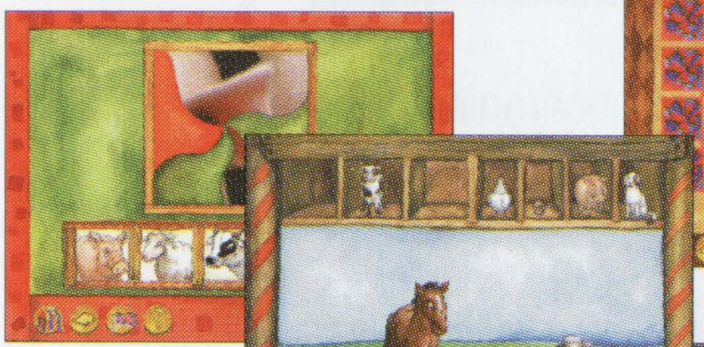
steckt voller

Überraschungen.

SPIELREGELN

SPIELEN

12 lustige Spiele auf dem Bauernhof



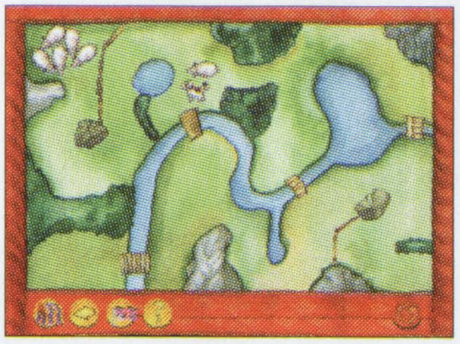
Tier-Klick

So ein Mist!

Tierstimmen-Memory

Getreide-Puzzle

Muh & Mäh Muhsik-Spiel

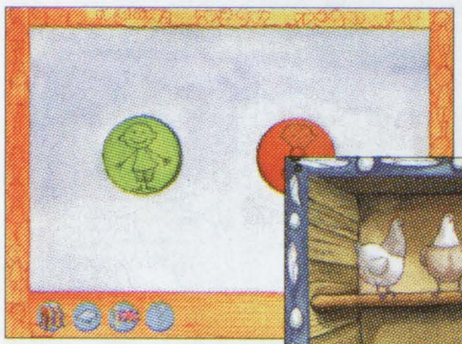


Schäferhund-Spiel

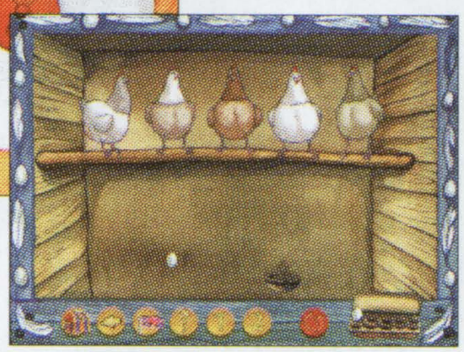
Schweine-Domino

Wer gehört zu wem?

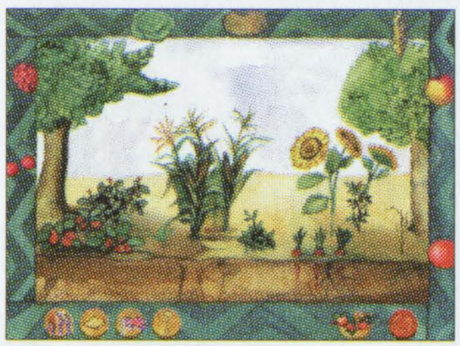
Wo ist der Frosch?



Bauernhof-Quiz



Eier-Fangen



Was wächst wo?

Text:	Rotraut Greune
Illustration:	Heike Burghardt
Projektleitung:	Matthias Schaefer, Rainer Dehmann
Art Direction:	Barbara Landbeck
Character Design:	Lutchezar Lazaroff
Animation:	Elena Henning, Markus Unger, Melanie Erke
Coloration/Montage:	Elena Vitzon, Yaron Dubois, Marco Heidenwolf, Britta Korpas, Axel Watzke
Programmierung:	Rainer Dehmann, Eike Loesch
Übersetzung:	Rob Quirk
Regie Sprachaufnahmen:	Oliver Thierig, Rob Quirk
Tonstudio:	Hastings Music Hamburg GmbH
Musik & Geräusche:	Sound Company: Harry Schnitzler, Jens Busch
Testkoordination:	Matthias Schaefer
Begleitheft-Text:	Rotraut Greune
Begleitheft – redaktionelle Unterstützung:	Britta Ziegler-Busch, Andrea Moritz
Grafik-Design Verpackung, Booklet, Begleitheft und Print:	Christine Lüdke, Marion Ulrich

Oscar:	Tim Küchler, Hannah Watson
Carmela:	Anetta Zalejko, Susan Kunst-Elliot
Balthasar:	Robert Missler, Clifford Wells
Esmeralda Kauganzlang:	Lia Pahl, Lynne Fingerhuth
Petra Pick-Pick:	Andrea Lienau, Tabitha Dudley
Greta Grunz:	Gerda Gmelin, Julia Peters
Vera Wolle:	Hilde Krekel, Denise Schebeck-Fürstenberg
Claudi von Klip-Klap:	Steffi Kindermann, Liz Fleming
Klausi von Klip-Klap:	Robert Poerschke, Chris Thomas
Kuno Kra:	Stefan Brönneke, Hugh Francis Spight
Bruno Backe:	Jörg Stephan Hürten, Rob Quirk
Tina Tirili:	Vera Lohr, Jacky Cesar
weitere Sprecher:	Claudia Hesse, Martin Päsler, Oliver Thierig, Peter Schmitt, Kerstin Hausendorf

© Tivola 1997

Eine Koproduktion mit dem aid (Auswertungs- und Informationsdienst für Ernährung, Landwirtschaft und Forsten e.V.)
Produziert von bvm

Das Windows Logo ist ein Warenzeichen der Microsoft Corporation. Das Apple Computer Logo ist ein Warenzeichen der Apple Computer, inc. Diese CD keinesfalls in einem Audio Gerät abspielen, das Gerät könnte beschädigt werden.

MITWIRKENDE

Balthasar Pumpernickel ist Tierforscher. Er will unbedingt herausfinden, wo die Lebensmittel, die er im Supermarkt kauft, eigentlich herkommen. Deshalb ist er auf einen Bauernhof gezogen. Hier kann er das Leben der Tiere genau beobachten. Leider sind die Tiere größer als Balthasar dachte, und er hat etwas Angst vor ihnen.

So kommt es ihm gerade recht, dass Oscar auf seinem Misthaufen landet und ihm seine Hilfe anbietet...

Gemeinsam mit Oscar machst du dich auf den Weg, die Tiere des Bauernhofes kennen zu lernen. Esmeralda Kauganzlang die Kuh, Greta Grunz das Schwein, Petra Pick-Pick das Huhn, Vera Wolle das Schaf, Klaus und Claudi die Störche, Kuno Kra die Krähe und Tina Tirili die Meise erzählen dir, wie sie im Frühling, Sommer, Herbst und Winter leben, was sie essen und wo sie wohnen.

Und noch mehr gibt es auf dem Bauernhof zu entdecken: für Balthasars Lieblingsspeisen sammelst du frische Zutaten und findest dabei viele lustige Spiele bei den Tieren auf der Weide, in den Ställen, auf dem Feld und im Garten.

Tivola SPIELGESCHICHTEN

aid

© 1997 Tivola Verlag GmbH & Co. KG • Bouchéstr. 12 • D-12435 Berlin • Fon: +49-30-53 31 21 00 • Internet: http://www.tivola.de
Produziert von bvm gesellschaft für konzeption und gestaltung digitaler medien • Eine Koproduktion mit dem aid